

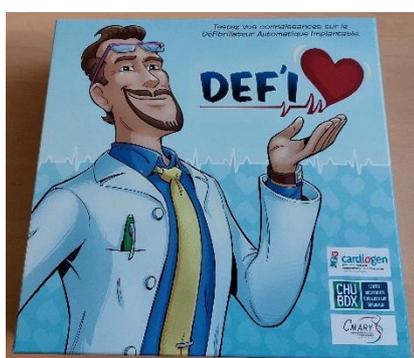
- la filière **DéfiScience** a créé un serious game, le **DéfiGame**, pour aider le médecin généraliste dans la prise en charge de patient atteint de trouble du neurodéveloppement : coordination d'un parcours pertinent de prescription, de soins et d'accompagnement d'une famille, de la recherche d'un diagnostic.



- la filière **SENSGENE** a également créé un serious game **ADhoc** pour sensibiliser les professionnels de santé à l'annonce d'un diagnostic de maladie rare.



- la filière **Cardiogen** a conçu un jeu de plateau de type Trivial Pursuit, **Defi'I♥**, pour les patients avec Défibrillateur Automatique Implantable.



- la filière **Cardiogen** a conçu un jeu de cartes pédagogique, **Pacemaker & Co**, pour les porteurs.euses de pacemakeur ou défibrillateur automatique implantable.



- La filière **Cardiogen** propose un serious game, **Cardio'Game'Transition**, aux adolescents et jeunes adultes porteurs d'une cardiomyopathie et/ou d'un trouble du rythme héréditaire ou rare. Ce jeu est accessible à tous et permet d'explorer les 12 thématiques liées à la vie avec une maladie cardiaque.



- la filière **RespiFIL** a créé une marelle en version grand format à poser au sol et en version plateau pour expliquer le parcours d'un patient atteint de maladie respiratoire rare.

